

関数のグラフィック表示 (2)

田中雅博

最適化プログラミング

練習 1 $(-1, 0), (1, 0), (0, 1)$ を頂点とする三角形を描くプログラム `opt4.1.m` と、それを実行して描いた図 `fig4.1.jpg` を保存せよ。

練習 2

(1) $z = x^2 + 4y^2$

(2) $z = x^2 - y^2$

を

1. メッシュプロット
2. 等高線図

でプロット、縦 2 行横 2 行で表示するプログラム `opt4.2.m` と描いた図 `fig4.2.jpg` を保存せよ。
($-1 \leq x, y \leq 1$ の範囲で)。